MICROPHONES SINGSTAR® SANS FIL MODE D'EMPLOI

FR

7015738

Avant d'utiliser ce produit, lisez attentivement ce mode d'emploi et conservez-le pour pouvoir vous y référer ultérieurement. Ces microphones SingStar® sans fil ont été conçus pour être utilisés avec la console PlayStation®2 et le système PlayStation®3.

Ce produit contient

- Deux microphones SingStar® sans fil
- Un récepteur USB
- Un câble USB avec un connecteur mini-B
- Quatre piles alcalines de type AA

Attention

Afin d'éviter tout risque d'incendie ou d'électrocution, n'exposez pas cet appareil à la pluie ou à l'humidité.

Précautions

Sécurité

Ce produit a été conçu dans un souci de sécurité maximum. Toutefois, tout appareil électrique soumis à une manipulation incorrecte peut potentiellement provoquer un incendie, une décharge électrique ou des dommages corporels. Pour prévenir tout accident de ce type, il est vivement recommandé de suivre attentivement les instructions suivantes :

- Suivez tous les conseils, précautions et instructions.
- N'utilisez pas le produit en cas de fonctionnement anormal.
- Ce produit comporte de petites pièces qui, détachées, peuvent présenter un risque d'étouffement pour les enfants.

Utilisation et manipulation

- N'exposez pas le produit à de fortes températures, à une humidité excessive ou au rayonnement direct du soleil.
- Utilisez le produit dans un environnement où la température se situe entre 5°C et 35°C.
- Ne laissez pas de liquide ou de petites particules pénétrer dans le produit.
- Ne placez pas d'objet lourd sur le produit.
- N'essayez jamais de démonter ni de modifier le produit.
- Ne lancez pas et ne faites pas tomber le produit et ne lui faites subir aucun dommage que ce soit.
- Ne touchez pas les parties métalliques du produit et n'introduisez pas de corps étrangers dans le connecteur USB.

Nettoyage des microphones SingStar® sans fil

Après une utilisation prolongée, de la poussière peut s'accumuler sur le produit.

- Avant le nettoyage, débranchez le produit de la console PlayStation®2 ou du système PlayStation®3 pour des raisons de sécurité.
- Essuyez la surface du produit à l'aide d'un chiffon doux et sec.
- Ce produit doit être nettoyé par un adulte ou sous la surveillance d'un adulte.
- N'utilisez pas de chiffon humide pour nettoyer le produit, l'eau pouvant engendrer des dysfonctionnements.
- N'utilisez pas de benzène, de diluant pour peinture ou autres produits chimiques, car ces derniers risquent d'endommager le produit.
- Si vous utilisez un chiffon nettoyant disponible dans le commerce, veuillez suivre les instructions fournies avec.

Piles alcalines AA

- Ne jetez pas les piles dans le feu.
- Ne transportez pas les piles avec des pièces ou autres objets métalliques. Les piles peuvent engendrer un échauffement si les pôles entrent accidentellement en contact avec des objets métalliques.
- Ne mélangez pas des piles neuves avec des piles ayant déjà servi.
- Ne mélangez pas des piles de type différent.
- Lorsque vous n'allez pas utiliser le produit pendant un certain temps, retirez les piles pour éviter tout écoulement ou corrosion.
- En cas d'écoulement, essuyez le dépôt et placez de nouvelles piles. Si le dépôt colle, nettoyez-le soigneusement.

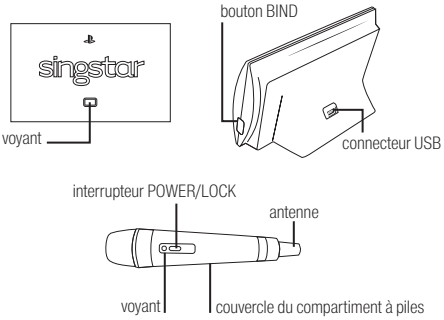
Branchement des microphones SingStar® sans fil récepteur USB

- Branchez le récepteur USB à la console PlayStation®2 ou au système PlayStation®3 en utilisant le câble USB.
- Allumez la console PlayStation®2 ou le système PlayStation®3.

Microphones SingStar® sans fil

- Avant d'utiliser un microphone SingStar® sans fil, enlevez avec soin le couvercle du compartiment à piles et insérez deux piles alcalines AA (fournies). Assurez-vous que le ruban situé à l'intérieur du compartiment à piles se trouve sous les piles et que sa partie libre dépasse. Cela vous permettra d'enlever les piles plus facilement quand elles seront déchargées.

REMARQUE : quand les piles sont faibles, la luminosité du voyant situé sur le microphone SingStar® sans fil diminue.



- Pour allumer un microphone SingStar® sans fil, poussez brièvement l'interrupteur POWER/LOCK vers la position POWER.
- Lorsqu'un microphone SingStar® sans fil est activé, le voyant devient rouge, indiquant qu'il est en train de se connecter à un récepteur USB.
- Lorsque la connexion est établie, le voyant situé sur le microphone SingStar® sans fil devient vert.
- Pour éteindre un microphone SingStar® sans fil, poussez l'interrupteur POWER/LOCK vers la position POWER et maintenez-le un court instant avant de le relâcher. Le voyant du microphone SingStar® sans fil s'éteint.

REMARQUE : un microphone SingStar® sans fil s'éteint automatiquement après 15 minutes d'inactivité.

- Lorsque vous utilisez un microphone SingStar® sans fil, poussez l'interrupteur POWER/LOCK vers la position LOCK pour éviter qu'il ne s'éteigne accidentellement.

Association des microphones SingStar® sans fil

Deux périphériques sont associés quand ils se reconnaissent mutuellement et peuvent se connecter automatiquement l'un à l'autre grâce à la technologie sans fil. Ces microphones SingStar® sans fil sont déjà associés au récepteur USB fourni. Si vous introduisez un nouveau microphone SingStar® sans fil, il devra être associé au récepteur USB.

- Assurez-vous que les microphones SingStar® sans fil sont éteints avant de les associer.
- Poussez l'interrupteur POWER/LOCK de l'un des microphones SingStar® sans fil vers la position POWER et maintenez-le quatre secondes. Le voyant devient vert puis s'éteint. Quand le voyant s'éteint, relâchez l'interrupteur POWER/LOCK. Le voyant clignote en vert pour indiquer que le microphone SingStar® sans fil est associé. Réalisez cette opération dans un rayon de deux mètres du récepteur USB.
- Appuyez sur le bouton BIND du récepteur USB et maintenez-le pendant quatre secondes. Quand son voyant devient vert, relâchez le bouton BIND. Le voyant clignote en vert pour indiquer que le récepteur USB est en train de s'associer au microphone SingStar® sans fil.
- Une fois le microphone SingStar® sans fil associé au récepteur USB, les voyants du microphone SingStar® sans fil et du récepteur USB deviennent verts.
- Répétez la procédure d'association avec le deuxième microphone SingStar® sans fil.
- Le récepteur USB peut être associé au maximum à deux microphones SingStar® sans fil.

Utilisation des microphones SingStar® sans fil

Lorsque vous utilisez les microphones SingStar® sans fil, assurez-vous de vous trouver à environ cinq mètres de la console PlayStation®2 ou du système PlayStation®3. Afin que la connexion entre les microphones SingStar® sans fil et le récepteur USB soit la meilleure possible, ne couvrez pas l'antenne du microphone pendant son utilisation.

Le maniement et le fonctionnement du produit peuvent varier en fonction du logiciel utilisé. Pour plus d'informations, reportez-vous au manuel de ce logiciel.

Guide de dépannage

Si l'un des problèmes suivants survient pendant l'utilisation des microphones SingStar® sans fil, reportez-vous au guide de dépannage ci-dessous.

Problème

Aucune sortie audio des microphones SingStar® sans fil par les haut-parleurs.

Cause éventuelle
• Le volume du jeu est peut-être trop faible.
Solution éventuelle
• Augmentez le volume du jeu. Pour savoir comment augmenter le volume du jeu, consultez le manuel du logiciel approprié.

Cause éventuelle
• Si le voyant des microphones SingStar® sans fil est éteint, les piles sont peut-être déchargées ou mal insérées.
Solutions éventuelles
• Assurez-vous que les piles ont été correctement insérées.
• Insérez des piles neuves.

Cause éventuelle
• Si le voyant des microphones SingStar® sans fil est rouge, vous avez peut-être des problèmes de connexion.
Solutions éventuelles
• Assurez-vous que le récepteur USB est correctement connecté à votre console PlayStation®2 ou à votre système PlayStation®3 par le câble USB avec un connecteur mini-B.
• Déconnectez le récepteur USB de votre console PlayStation®2 ou de votre système PlayStation®3 puis reconnectez le récepteur USB.
• Assurez-vous que les microphones SingStar® sans fil sont associés au récepteur USB. Pour plus d'informations, consultez la section «Association des microphones SingStar® sans fil» dans le mode d'emploi des microphones SingStar® sans fil.

Problème
• Le son des microphones SingStar® sans fil est de mauvaise qualité.

Cause éventuelle
• Si le voyant des microphones SingStar® sans fil est faible, les piles sont peut-être déchargées.
Solution éventuelle
• Insérez des piles neuves.

Cause éventuelle
• Si les voyants du récepteur USB ou des microphones SingStar® sans fil deviennent orange pendant le jeu, vous avez peut-être des problèmes de réception.
Solutions éventuelles - récepteur USB
• Pour améliorer la réception, assurez-vous que le voyant du récepteur USB est en face des microphones SingStar® sans fil.
• Éloignez le récepteur USB d'autres périphériques sans fil. Quand la réception du récepteur USB est bonne, le voyant devient vert. Vous pouvez connecter votre récepteur USB à votre système en utilisant un câble USB plus long, comme celui fourni avec votre système PlayStation®3.
Solutions éventuelles - autres périphériques sans fil
• Éteignez tous les périphériques sans fil situés à proximité et suspendez tous les téléchargements en cours de votre système PlayStation®3 car ils peuvent interférer avec la réception des microphones SingStar® sans fil.
• Si vous vous connectez à Internet via un routeur sans fil, essayez d'utiliser une connexion câblée. Vous pouvez également placer le routeur le plus loin possible de votre console PlayStation®2 ou de votre système PlayStation®3, des microphones SingStar® sans fil et du récepteur USB. Vous réduirez ainsi les risques d'interférence du signal radio.

REMARQUE : pour savoir comment connecter votre système PS3™ à Internet grâce à une connexion câblée, consultez l'aide-mémoire fourni avec votre système PS3™.

Problème
Votre téléviseur émet un sifflement aigu.

Cause éventuelle
• Vous êtes peut-être trop près des haut-parleurs.
Solutions éventuelles
• Éloignez-vous des haut-parleurs.
• Assurez-vous que les microphones SingStar® sans fil ne sont pas trop près de la source sonore.

Cause éventuelle
• Le volume du jeu ou le volume de vos haut-parleurs est peut-être trop élevé.
Solutions éventuelles
• Baissez le volume du jeu.
• Baissez le volume de vos haut-parleurs.

Spécifications

Connecteur USB (récepteur USB et PS2™/PS3™)	USB Type 1.1
Interface (microphones SingStar® sans fil et récepteur USB)	RF 2,4GHz, GFSK
Consommation électrique (récepteur USB)	Max. 100 mA à 5 V
Consommation électrique (microphone SingStar® sans fil)	Max. 25 mA à 3 V
Dimensions du microphone SingStar® sans fil (approx.)	Ø48 x 239mm
Dimensions du récepteur USB (approx.)	105 x 65 x 44mm
Poids total (approx.)	389 g (sans les piles AA)
Température de fonctionnement	5°C - 35°C

Remarques
Cet équipement a été testé et est en conformité avec le chapitre 15 de la réglementation FCC concernant les appareils numériques de classe B. Cette norme a été conçue pour offrir une protection raisonnable contre les interférences nuisibles dans les installations résidentielles. Cet équipement génère, utilise et peut irradier des fréquences radio et engendrer des interférences nuisibles pour les communications radio s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions. Cependant, il n'est pas garanti qu'aucune interférence ne soit engendrée pour une installation en particulier. Si vous constatez en allumant et en éteignant cet appareil qu'il est source d'interférences dans la réception audio ou de télévision, nous vous encourageons à essayer de corriger cela en procédant de l'une ou plusieurs des façons suivantes :

– Réorientez ou repositionnez l'antenne de réception.
– Augmentez la séparation entre l'équipement et le récepteur.
– Connectez l'équipement sur une prise appartenant à un circuit différent du récepteur connecté.
– Consultez votre revendeur ou un technicien radio expérimenté pour vous porter assistance.

Cet appareil est conforme au chapitre 15 de la réglementation FCC. Le fonctionnement se fait dans les conditions suivantes : (1) l'appareil n'engendre pas d'interférences nuisibles et (2) l'appareil accepte toutes les interférences reçues, y compris celles qui pourraient engendrer un fonctionnement indésirable.

Lorsque vous devrez changer vos piles, pourquoi ne pas acheter des piles rechargeables Sony ? Une pile rechargeable CycleEnergy bleue est équivalente à 1 000 piles jetables. Économisez de l'argent tout en respectant l'environnement ! Pour plus d'informations, visitez
http://www.sony.fr/product/bat-rechargeable-batteries/nhaaab4k.

Les changements ou les modifications qui ne sont pas expressément approuvés par la partie responsable de la conformité peuvent annuler le droit de l'utilisateur à faire fonctionner cet appareil.

La présence de l'un de ces symboles sur nos emballages, produits électriques ou batteries indique que ces derniers ne doivent pas être mis au rebut comme déchets ménagers en Europe. Pour assurer le traitement correct du produit ou de la batterie mis au rebut, respectez la législation locale en vigueur ou les prescriptions en matière de mise au rebut des appareils électriques/batteries. Vous aiderez ainsi à préserver les ressources naturelles et à améliorer le niveau de protection de l'environnement par un traitement et une mise au rebut adaptés des déchets électriques. Ce symbole chimique apparaît sur certaines batteries, à côté d'autres symboles. Les symboles chimiques du mercure (Hg) et du plomb (Pb) apparaissent sur les batteries qui contiennent plus de 0.0005 % de mercure ou plus de 0.004 % de plomb.

Déclaration "Informal DoC" de la Directive R&TTE
Par la présente, Sony Computer Entertainment Europe Ltd. déclare que le système SLEH-00089 est conforme aux principales exigences et autres prescriptions applicables de la Directive 1999/5/CE. Pour plus d'informations, contactez Sony Computer Entertainment Europe Ltd Compliance Department, 10 Great Marlborough Street, London, W1F 7LP, United Kingdom.

La conception et les spécifications sont sujettes à modifications sans préavis.

Produit fabriqué par Namtai Electronic (Shenzhen) Co., LTD situé à Gushu Industrial Estate, Xixiang, Baoan, Shenzhen, 518126 China, Chine. Distribué en Europe par Sony Computer Entertainment Europe Ltd, 10 Great Marlborough Street, London, W1F 7PL, Angleterre.

© 2009 Sony Computer Entertainment Europe. SingStar est une marque commerciale ou une marque déposée de Sony Computer Entertainment Europe. "PS" et «PlayStation» sont des marques déposées de Sony Computer Entertainment Inc. "PS3" est une marque déposée de Sony Corporation. Tous droits réservés.